

### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 04060833 A

(43) Date of publication of application: 26 . 02 . 92

(51) Int. CI

G06F 9/06

(21) Application number: 02173066

(22) Date of filing: 29 . 06 . 90

(71) Applicant:

**TOSHIBA CORP** 

(72) Inventor:

**NISHIYAMA ETSURO** 

# (54) SOFTWARE DEVELOPMENT MANAGING SYSTEM

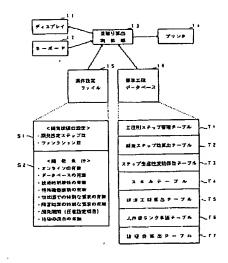
(57) Abstract:

PURPOSE: To attain estimation with high accuracy by calculating time, man-hour and cost for development corresponding to a software to be the object of development based on a condition corresponding to the software to be the object of development and the information of a standard process data base by select0 ing and inputting this condition from a condition setting file which picture is displayed.

CONSTITUTION: A condition setting file 15 stores contents to be displayed on the screen of a display 11 for indicating guidance to an operator. The various conditions of the condition setting file 15 are displayed as pictures, and the operator inputs the required condition from a keyboard 12 in the form of an interaction with those pictures. When the keyboard 12 designates the condition corresponding to the software to be the object of development, time, man-hour and cost for developing the software as the object of development are automatically calculated by referring to respective management tables T1-T7 of a standard process data base 16. Thus, the estimation with high accuracy is

always attained without depending on the experience of the operator for estimation.

COPYRIGHT: (C)1992,JPO&Japio



⑩ 日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

# ⑩ 公開特許公報(A) 平4-60833

®Int. Cl. ⁵

識別記号

庁内整理番号

④公開 平成4年(1992)2月26日

G 06 F 9/06

430 E

7927-5B

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全6頁)

②発明の名称 ソフトウエア開発管理システム

②特 願 平2-173066

悦 郎

**20出 願 平2(1990)6月29日** 

@発明者 西山

東京都青梅市末広町2丁目9番地 株式会社東芝青梅工場

内.

加出 願 人 株式会社東芝

神奈川県川崎市幸区堀川町72番地

個代 理 人 弁理士 鈴江 武彦 外3名

**奶 和 f** 

1. 発明の名称

ソフトウェア開発管理システム

# 2. 特許請求の範囲

開発がある。 対象ののは、 一年では、 一 3. 発明の詳細な説明

[発明の目的]

(産業上の利用分野)

この発明はソフトウェア開発管理システムに関し、特にソフトウェアの開発に必要な開発工机、開発工数、および開発費用を見積るためのソフトウェア開発管理システムに関する。

(従来の技術)

一般に、ソフトウェア資源は、システム設計、プログラム設計、プログラム作成、ブグラム単体テスト、結合テスト、および総合テスト等の作業工程によって開発される。このようなソフトウェア開発のための作業工程を短期間で終了し、しかも高性能のソフトウェアを開発するためには、実際の開発作業の前に、光分な開発計画を立てる必要がある。

この関発計画が正しく立てられていれば、たとえ計画通りに作業が進行しなかった場合でも、計画のどこの部分に狂いが生じたからそこを補正すれば良いというリカバリーが可能となる。 もし、

- 2 -

充分な計画が立てられていないと、作業の遅れの 因果関係の解明に時間がかかり、適切なタイミン グでのリカバリーを行えなくなるので、開発プロ ジェクトの混乱が増大される結果となる。

# -

この様な関発計画は、通常、過去の類似ソフトウェアの関発が例を参考とし、これに開発対象のソフトウェアの特徴性等を加味した補正を加えることによって立案される。立案された開発計画はソフトウェア開発見としてまとめられ、その見積器にはソフトウェア開発に必要な開発工期、開発工数、および開発費用等が表示される。

ところが、このようなソフトウェアの開発工期、 開発工数、および開発費用の見積り作業は、前途 したように開発対象のソフトウェアの特種性等を 加味した補正を加えることが必要となるので、見 付りには充分な知識と経験によるノウハウが必要 とされ、熟練管理者でなければ正しい見積りを立 てることは難しい。

また、熱練管理者であっても、見積り作業は人 手によるて手作業で行われるため、計算ミスや、

<del>-</del> 3 -

このソフトウェア開発管理システムにおいては、 条件改定ファイルの各種条件が画面表示されるので、オペレータはその画面との対話形式で必要な 条件を人力手段によって人力することができる。 このため、条件の人力編れによる見積り誤りを防止することができる。また、開発対象のソフトウ 条件 翻れ 事による 見積り 誤り が 多 々 発生される。 さらに、 見穣り 結果には 個人 袋 も あり、 同一 条 件 の ソフトウェア 別 発 で あって も、 見積りを立てる 人によって、 開発 工 期、 開発 工 数、 および 開発 費 用が 異なってしまう 事もある。

(発明が解決しようとする課題)

従来では、ソフトウェアの開発見積りを人手 によって行っていたため、正しい見積りを立てる ためには十分な経験が必要とされる欠点があった。

この発明はこのような点に鑑みてなされたもので、条件の人力のみによって自動的にソフトウェアの開発工机、開発工数、および開発費用を算出できるようにし、見積り者の経験によらずなに高精度の見積りを立てる事を可能とするソフトウェア開発管理システムを提供することを目的とす

#### [発明の構成]

(課題を解決するための手段および作用) この発明によるソフトウェア開発管理システムは、開発対象のソフトウェアに対する開発規模

- 4 <del>-</del>

ェアに対応する条件が入力手段によって指定されると、標準工程データベースの情報が参照されることによって、入力された条件に対応した開発対象ソフトウェアの開発工期、開発工数、おおび別免費用が自動的に算出される。従って、条件の入りのみによって自動的にソフトウェアの開発工期、開発工数、および開発費用が算出できるようになり、見替り者の経験によらず禁に高精度の見積りを立てる事を可能となる。

#### (実施例)

以下、図面を参照して、この発明の実施例を説明する。

第1 図にはこの発明の一実施例に係わるソフトウェア開発管理システムが示されている。 このソフトウェア開発管理システムは、パーソナルコンピュータやワークステーション等のコンピュータシステムによって実現されるものであり、ディスプレイ装置11、キーボード12、見積り算出制御部13、プリンク14、条件設定ファイル15、および概節工程データベース16を確えている。

- 6 -

ディスプレイ装置 II は、オペレータに対する各種の操作ガイダンスや演算処理結果を画面表示する。操作ガイダンスとしては、条件設定ファイル15に格納されたソフトウェアの開発規模の設定情報および開発条件のメニュー情報等が設定される。また、演算処理結果は、見積り算出制御部13によって自動計算されたソフトウェアの開発工期、工数、及び費用等の情報が所定の帳票形式で見積り費として表示される。

ٺ

- 7 -

テーブル S 2 には、オペレータに開発条件の設定画面であることを通知する情報(開発条件)、および開発条件のメニュー情報が登録されている。メニュー情報には、開発対象システムや客先事情符の特殊性を認識するためのデータとして、オン

キーボード12は、オペレークのキー人力操作に従って開発対象ソフトウェアの開発規模(ステップ数)の算定値やファンクションポイント数、さらには、ディスプレイ11に画面表示されている開発条件メニーューを用いて開発対象ソフトウェアの開発条件等を入力する。

見積り算出制御部13は、キーボード12から入力された開発規模および開発条件と標準工程デークベース16の内容とに基づいて、入力された条件に該当する開発工物、工数、及び費用を自動計算する。この計算結果は、各種形式の見積得としてディスプレイ11に画面表示されたり、または、プリンタ14からプリントアウトされる。

条件設定ファイル15には、オペレータに対する ガイダンス表示のためにディスプレイ11に画面表示する内容が格納されている。すなわち、条件設定ファイル15は、ガイダンス表示用の2個のテーブルSL、S2を備えており、それらテーブルSL、S2の内容が画面表示される。

テーブルSIにはオペレータに開発規模の設定 - 8 -

ラインの行無を問い合わせる項目、 データベースの行無を問い合わせる項目、 技術的新規性の行無を問い合わせる項目、 技術的新規性の行無を問い合わせる項目、 性能面での特別な要求の行無を問い合わせる項目、 除事対策の特別な要求の行無を問い合わせる項目、 関節担当者の経験の有無を問い合わせる項目等が含まれている。

- 10 -

の機準値または補正値として利用される。

مسذه

開発ステップ数算出テーブルT2 は、キーボード12から入力されたファンクションポイントの数に対応した開発規模(ステップ数)を示すものである。

ステップ生産性変動係数テーブルT 3 は、キーボード12から入力されたオンラインの有無等の開発条件によって決定される難易度に対応する補正係数を示すものであり、この補正係数は各作業工程別の開発工数を算出するために使用される。

スキルテーブルT4 は、各作業工程毎に必要な

- 11 -

次いで、見積り算出制御部13は、統み取った開発規模の算定情報および開発条件の指定情報に基づいて標準工程データベース18の該当する管理テーブルを参照する(ステップA3)。そして、見積り算出制御部13は、その管理テーブルの内容か

作衆担当者のスキルを示したものであり、このス キルは作業担当者の経験や技能に対応している。

様準工期算出テーブルT5は、頻準工数から頻準工期を算出するためのテーブルであり、頻準工数に対応した頻準工期、または頻準工期算出のための計算式が登録されている。

人作費単価テーブルT 6 は、開発費用を算出するために利用されるものであり、例えば、人件費の単価がその作業担当者のスキルに対応して決められたランク毎に登録されている。

諸経費算出テーブルは、人件費総額に対するマシン使用費、消耗品費などの諸経費を示すものである。

これら智理テーブルTl~T7の内容は、それぞれ更新することが可能である。

次に、第2図のフローチャートを参照して、第 1図のソフトウェア開発管理システムの動作を説明する。

まず、条件設定ファイル15に登録されている内容がオペレータに対する操作ガイダスとしてディ

- 12 -

ら開発規模および開発条件に対応する開発工程および開発工期を各作業工程毎に第出すると共に、 各作業工程毎の人件費、さらには各作業工程毎の結経費も模様ケースとして算出する(ステップA4)。

この後、見積り算出組御部13は、算出した開発工程、開発工期、および開発費用(人件費+結経費)を所定の報票形式でディスプレイ11に表示すると共に、必要に応じてブリンタ14からプリントアウトする。

以上のように、この実施例のソフトウェア開発 管理システムにおいては、条件設定ファイル15の 各種条件が画面表示されるので、オペレータはそ の画面との対話形式で必要な条件をキーボード12 から入力することができる。このため、条件漏れ による見積り掛りを防止することができる。

また、開発対象のソフトウェアに対応する条件がキーボード12によって指定されると、 概準工程データベース 18の各管理テーブルエレ ~T7 をそれぞれ参照することによって、開発対象ソフトウ

- 14 -

ェアの開発工期、開発工数、および開発費用が自動的に算出される。従って、条件の入力のみによって自動的にソフトウェアの開発工期、開発工数、および開発費用が算出できるようになり、見積り者の経験によらず常に高精度の見積りを立てる甲が可能となる。

一向、このようにはいい。 は納いた。 はいいとしないの自動なは、 がは、 がいるでは、 ののは、 のの。

[発明の効果]

٠ سنايه

以上のように、この発明によれば、条件の入力 - 15 - のみによって自動的にソフトウェアの開発工期、 開発工数、および開発費用を算出できるようにな り、見積り者の経験によらず常に高精度の見積り を立てる事が可能となる。

# 4. 図面の簡単な説明

第1図はこの発明の一実施例に係わるソフトウェア開発管理システムの構成を示すブロック図、第2図は第1図に示したソフトウェア開発管理システムによる見積り処理動作を説明するフローチャートである。

11…ディスプレイ、12…キーボード、13… 見 積り算出斜御部、14…プリンク、15…条件設定フ ァイル、16… 横伸工程デークベース。

出願人代理人 弁理士 鈴江武彦

- 16 -

